**Erleben Sie
die Faszination
von**



**Eine neue Dimension
im Video-Spiel!**

Unternehmensgruppe
NSM/LÖWEN



IHR FREIZEIT PARTNER

ZAXXON – ein dynamisches Weltraumspiel

Besonders bestechend an diesem Kampfspiel, bei dem der Spieler eine unbekannte Weltraumbasis erkunden und dabei immer die richtige Flughöhe einhalten muß, sind das klare, gestochen scharfe Bild, die tollen Farben und die perfekte dreidimensionale Darstellung des mitreißenden Spielgeschehens.

Bei der Erkundung der unbekannten Weltraumbasis muß der Spieler mit seinem Raumschiff den Abwehrelementen (Raketen, Panzern, Raumschiffen, Energiebarrieren, Mauern und Kraftstofftanks) ausweichen.

Zunächst muß das Raumschiff des Spielers den Anflugweg so wählen, daß es knapp über eine die Raumstation begrenzende und mit Radarschirmen bestückte Mauer hinwegzieht. Diese Radarschirme lösen kurz darauf ein Magnetfeld aus, das dem Spielerraumschiff, sofern es die Einflughöhe beibehält, zum Verderben werden kann.

Um das Raumschiff richtig steuern zu können, befindet sich am Bildschirmrand ein Höhenmesser mit exakter Anzeige.

Ist der zur Verfügung stehende Treibstoff verbraucht, so stürzt das Spielerraumschiff ab.

Wird ein Kraftstofftank der Weltraumbasis eliminiert, erhält der Spieler einen Bonus in Form von Extra-Treibstoff für sein Raumschiff.

Nach dem Überfliegen der Basis erscheint ein Verband von Raumschiffen.

Gelingt es, alle diese in verschiedenen Höhen operierenden Raumschiffe in der vorgegebenen Zeit zu eliminieren, verteidigt in der weiteren Spielphase ein Roboter das Hauptquartier der Raumbasis.

Wird auch dieser Roboter eliminiert, beginnt das Spiel von vorn, jedoch mit einem höheren Schwierigkeitsgrad.

Bonus in Form eines Extra-Spielerraumschiffes wird gegeben, wenn die eingeblendete Höchstpunktzahl überboten wird.

Hat der Spieler alle seine Raumschiffe verloren, ist das Spiel beendet.



Technische Daten
220 V / 50 Hz
100 Watt
Netzteil mit Entstörfilter

Münzanlage
Doppelmünzanlage mit NRI-Münzprüfer für 1,– und 5,– DM

PC-Board
Spiel- und Steuerfunktion mittels neuester Microprocessortechnik, mit Schirmgitter abgedeckt

Steuerpult
Wahlknöpfe für 1 oder 2 Spieler. Ein Steuerhebel ermöglicht exakte Steuerung des Raumschiffes. Mit dem Feuerknopf können Angreifer abgewehrt und Ziele eliminiert werden.

Monitor
HANTAREX-Farbmonitor, berührungssicher abgedeckt

Bonuspunkte

High-Score-Anzeige
für die 10 Spitzenreiter mit Initialen

Einstellmöglichkeiten
Spielanzahl pro Münze – Anzahl der Raumschiffe.

Gehäuse
Modernes Design im Astro-Look mit transparentem Kopfteil

Höhe	1 620 mm
Breite	640 mm
Tiefe	730 mm
Gewicht	88 kg

Unternehmensgruppe
NSM/LÖWEN



IHR FREIZEIT PARTNER